



La Escuela Politécnica de Mieres ofrece una amplia oferta de estudios en ingeniería. Para dar a conocer estos estudios y acercar a los más jóvenes a la universidad, ha organizado la 1ª edición de los **EPM GAMES**.



Lunes 19 de junio de 2023 de 9.00 a 13.30 h



Escuela Politécnica de Mieres (desplazamiento a cargo de la EPM)



Equipos de 4 estudiantes de 3º-4º ESO de Centros Educativos de Asturias, acompañados por un/a profesor/a responsable del centro de secundaria al que pertenezcan los estudiantes.



[FORMS](#) . Fecha límite de inscripción: 12 de mayo de 2023

La realización de esta actividad está en línea con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), que constituyen un llamamiento universal a la acción para poner fin a la pobreza, proteger el planeta y mejorar las vidas y las perspectivas de las personas en todo el mundo. Las 8 pruebas que constituyen esta jornada están relacionadas con 8 de los 17 ODS definidos en la Agenda 2030 sobre el Desarrollo Sostenible por la ONU aprobada en el año 2015.



ingeniería minas



1. Mineralogía y Materiales: *Identificando minerales*

Todo aquello que no se cultiva proviene de una mina, ¿sabes qué relación tienen un móvil, una botella o una pasta de dientes con los diferentes minerales? Relacionad las materias primas de algunos de estos objetos con los minerales que encontramos en la naturaleza.

2. Ingeniería Energética: *¿Qué renovables nos rodean?*

¿Cuánto sabes de renovables? ¿Sabes qué fuentes usamos en Asturias? Sobre un mapa cada equipo deberá colocar cada renovable en el lugar y resolver algunas cuestiones sobre cada una de ellas. ¿Preparados para la transición energética?

ingeniería geomática



3. Aeronaves no tripuladas: *Carrera de drones*

Hoy en día las aeronaves no tripuladas se utilizan en la ingeniería para gran cantidad de trabajos ¿Qué tal se os da pilotar? ¿Seréis capaces de llevar a vuestro dron al destino sorteando diferentes obstáculos en el camino? ¡Agarraros bien a los mandos antes de empezar!

4. Georreferenciación: *La búsqueda del tesoro*

En el patio de la Escuela hay un tesoro escondido. Con la ayuda de un GPS de alta precisión y técnicas de georreferenciación, cada equipo tendrá que encontrar el tesoro. El equipo que complete la prueba en el menor tiempo posible será el vencedor.

ingeniería civil



5. Ingeniería de estructuras: *El Puente Da Vinci*

Leonardo da Vinci era un ingeniero brillante que ideó una estructura con listones de madera para cruzar una distancia mayor que el tamaño de los propios listones. Construid el arco de da Vinci en el menor tiempo posible sin que se derribe.

6. Logística e Ingeniería del transporte: *LogisTIC*

¿Hacéis un uso eficiente de la energía y de los recursos? ¿Se os da bien conducir? En esta prueba tendréis que optimizar el transporte e intercambio de cargas entre cinco ubicaciones diferentes utilizando un camión teledirigido, ¿preparados para arrancar motores?

ingeniería forestal



7. Botánica: *¿Quién es quién?*

Cuando visitáis un bosque, ¿conocéis los árboles que os rodean? Mediante el uso de unas sencillas claves, ¿podrías identificar cada árbol solamente con ver sus hojas? ¡Agudizad vuestra vista y poned a prueba vuestros conocimientos!

8. Dasonomía: *La medida exacta*

¿Sabrías determinar la altura de un árbol utilizando simplemente una regla? ¿A que parece imposible? Usando la regla de Christen podréis determinar la altura de algunos ejemplares de nuestro campus. El equipo que más se acerque a la medida exacta ganará esta prueba.